NUESTRAS ACTIVIDADES

EXTRAESCOLARES:

INFANTIL: 4-6 años

Diversión y pensamiento computacional

PRIMARIA: 6-12 años

3 niveles formativos

SECUNDARIA: 12-17 años

Arduino, diseño 3D, Apps, Videojuegos

NOVEDAD

ROCKBOTIC SENIOR

Aventuras Rockbotic, +65. Competencia digital, programación, robótica...

CAMPAMENTOS

Urbanos
Externos
Realidad Virtual, Videojuegos, Robótica

TALLERES Y CURSOS

Para peques
Familiares
Viedeojuegos, Robótica, 3D y mucho más...

ROCKBOTIC

Expertos en crear y dirigir programas de formación para llevar las tecnologías exponenciales al aula, en clases extraescolares y curriculares. Robótica Educativa, Programación, Drones, Diseño e impresión 3D, Electrónica, Realidad Virtual y Aumentada... y toda la diversión de nuestras clases. Somos especialistas en preparar a las nuevas generaciones para que inventen el mañana.

NUESTRA EXPERIENCIA

- Más de 5.500 alumnos semanales
- Presente en más de 200 colegios en toda España
- Talleres permanentes en mas de 12 ayuntamientos
- *9 cursos escolares nos avalan*
- *Sedes en Madrid, Cataluña, Castilla-León, Pais Vasco, Castilla-Mancha, Andalucía, Aragón y Galicia*
- En permanente desarrollo desde 2012

CONTACTO

717 123 641 (Pedro)
chamberi@rockbotic.com
Calle García Paredes 72
28010 Madrid

ROCKBOTIC

www.rockbotic.com

ROCKBOTIC

Inventa el mañana

EL MÉTODO ROCKBOTIC

Incluimos en nuestros programas el Aprendizaje Colaborativo, Aprendizaje Basado en Proyectos, Aprendizaje Servicio, Diseño Centrado en el Usuario. Nuestros expertos en pedagogía y neuroeducación prestan especial atención en hacer muy divertidos y emocionantes los contenidos y las dinámicas de clase.

La tecnología para ayudar a las personas y mejorar el mundo incorporando los Objetivos de Desarrollo Sostenible de la ONU

OBJETIVOS QUE TRABAJAMOS:

- Educacion de calidad
- Igualdad de género
- Energía asequible y no contaminante
- Ciudades y comunidades sostenibles

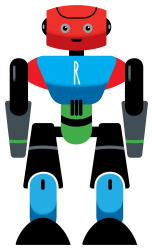
Hemos adaptado el modelo de innovación Design Thinking para que nuestros alumnos y alumnas lo integren desde la infancia. Potenciando habilidades y capacidades fundamentales para la sociedad actual:

Ponemos a vuestra disposición las más de 500 unidades didácticas del método Rockbotic

- *INNOVAR*
- *PROYECTAR*
- *CONSTRUIR*
- *PROGRAMAR*
- *PRESENTAR*

STEAM Y TECNOLOGÍAS EXPONECIALES PARA CENTROS EDUCATIVOS:

Diseñamos programas formativos curriculares para la implantación de las Tecnologías Exponenciales en el Aula, de manera transversal al resto de asignaturas. Proponiendo la resolución de retos reales al alumnado usando metodologías innovadoras.



CAMPUS VIRTUAL ONLINE

- *Contenidos multimedia*
- *Tutorización online*
- *Acceso remoto*

NUESTRAS CLASES:

INFANTIL: 4 y 5 años

De 4 y 5 años comienzan a desarrollar el pensamiento computacional divirtiéndose, jugando con el robot Beebot y el robot Coji programando en tablets con Scratch Jr. y otras aplicaciones de programación, experimentando la Realidad Aumentada, y expresando su creatividad construyendo con Miniland.

PRIMARIA: 6 a 11 años

Trabajan en equipos con dinámicas divertidas e innovadoras para aprender Robótica Educativa con Lego y otras tecnologías alucinantes, avanzando hasta llegar a Arduino. Crear aplicaciones y videojuegos con Scratch para llegar a la Realidad Aumentada. Aprender a diseñar en 3D y llegar a imprimir sus creaciones. Presentar sus ideas y prototipos. Adaptamos el contenido a la edad y nivel de comprensión de nuestros alumnos y alumnas.

ESO: 12 a 16 años

Trabajando también en equipo profundizamos en todas las tecnologías y herramientas. Potenciamos la integración de las técnicas de innovación y fomentamos el conocimiento de la exponencialidad y sus aplicaciones, sin descuidar la comunicación. Unity 3D, Blender, Arduino, Appinventor, Realidad Virtual, Drones, Python, IoT, y mucho más.